

Утверждаю:
Директор МАУК «МИБС»
_____ Т. П. Павленко
« » _____ 2016 г.

**Положение
о проведении турнира по компьютерным играм
среди читателей городских библиотек, приуроченного к празднованию
Дня Великой Победы**

1. Общие положения:

1.1. Турнир по компьютерным играм среди читателей городских библиотек (далее – Турнир) проводится МАУК «Муниципальная информационно-библиотечная система» (далее – МАУК «МИБС»).

1.2. Настоящее Положение регулирует вопросы, связанные с организацией и проведением Турнира.

1.3. Все нормативные документы, изданные в связи с проведением Турнира, должны соответствовать настоящему Положению.

1.4. Соучредителем и/или спонсором Турнира может быть любая организация, поддерживающая его цели и задачи, принимающая долевое участие в его финансировании, организации и проведении.

2. Цели и задачи Турнира:

2.1. Развитие творческого потенциала детей и подростков города, создание условий для их самореализации.

2.2. Активизировать интерес жителей города к литературе патриотической тематики. Способствовать формированию у подрастающего поколения патриотических чувств и любви к Родине.

2.3. Поднятие престижа библиотек и чтения среди детей и подростков.

2.4. Стимулирование читательской деятельности детей и подростков.

2.5. Организация и заполнение досуга детей и подростков познавательной деятельностью, развитие стратегического мышления.

3. Место и время проведения турнира:

3.1. Место проведения: Библиотека им. Н. В. Гоголя (г. Кемерово, пр. Ленина, 135).

3.2. Дата и время проведения: 8 мая 2016 года с 10:00 до 15:00.

4. Условия и участники турнира:

4.1. Для участия в Турнире необходимо прийти по указанному адресу в указанное время и стать участником Турнира.

4.2. В игре принимают участие жители города Кемерово, являющиеся читателями одной из 30 библиотек МАУК «МИБС».

4.3. К участию в Турнире допускаются участники в возрасте до 16 лет (включительно).

4.4. Турнир проходит в два этапа:

- литературный;
- игровой.

Литературный этап представляет собой отборочный тур, по итогам которого и будут определены участники соревнований по компьютерным играм. На игровой этап Турнира выходят первые 32 участника, ответившие **правильно** за максимально короткое время не менее 80 % вопросов викторины по трем известным произведениям русской литературы, посвященным Великой Отечественной войне (повесть Валентина Катаева «Сын полка», повесть Елены Ильиной «Четвертая высота», роман Бориса Васильева «В списках не значился»).

Игровой этап представляет собой непосредственное соревнование на известном танковом симуляторе. Игровой этап проводится по олимпийской системе организации соревнований и состоит из 1/4, 1/2 финала и финала, по итогам которого и будут выявлены победители турнира.

4.5. В игровую зону допускаются:

- участники Турнира;
- судьи.

4.6. Старт встречи и старт каждой игры дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксирования судьей результатов встречи.

4.7. Судья – лицо, контролирующее проведение чемпионата, обеспечивающее соблюдение правил игры. Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Спорные вопросы решаются судьей и судейской коллегией, состав которой определяют организаторы Турнира. Переигровка может быть назначена только по решению Главного судьи. Решение о дисквалификации принимает Главный судья по согласованию с судейской коллегией. Судья оставляет за собой право отменить или изменить правила турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения турнира.

4.8. Спортсмен может быть отстранен от участия в соревнованиях по решению Главного судьи в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).

4.9. Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное Главным судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

5. Обязанности организаторов:

5.1. Организаторы Турнира обеспечивают проведение Турнира в соответствии с настоящим Положением.

5.2. Организаторы оставляют за собой право дисквалифицировать или отстранить любого игрока от участия в Турнире в случае нарушения условий данного Положения.

5.3. В ходе каждой встречи судьей ведется турнирная сетка, в которую заносится следующая информация:

- имена, фамилии или nickname игроков;
- итоговый результат поединка.

5.4. Оргкомитет не несет ответственности за утраченное, украденное или поврежденное имущество участника Турнира.

6. Подведение итогов, награждение участников и победителей:

6.1. Награждение победителей Турнира состоится на итоговом мероприятии, посвященном Дню Победы, 9 мая 2016 года.

6.2. По итогам проведения Турнира определяются три победителя, которым вручаются ценные призы – планшетные компьютеры и дипломы победителей.

6.3. Участники Турнира награждаются сертификатами участника и памятными призами.